



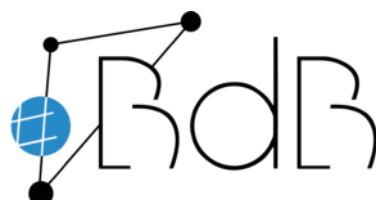
# SMARTPHONE APPS I:

## Ein Quiz mit Wettbewerbscharakter mit der App „Socrative“ gestalten

Hinweis: alle Teilnehmer müssen über ein Smartphone mit Internetzugang verfügen.

Die App eignet sich sehr gut für den Einsatz im Fremdsprachenunterricht insbesondere im Fach Englisch.

1. Die Teilnehmer lernen, die Grundfunktionalität der App kennen (verschiedenen Fragetypen Multiple Choice, True/False oder short answer und Möglichkeiten des unmittelbaren individuellen Feedbacks).
2. Einsatzszenarien mit komplexen Fragestellungen
3. Möglichkeiten der Gamification
4. Möglichkeiten der Auswertung
5. Eigenständiges Erstellen eines eigenen einfachen Quiz mit Socrative



**Lehrgangsart**

**SchiLF, RLF, PädTag**

**Für wen?**

Lehrer, Fachbetreuer,  
Seminar

**Dauer:**

120 Min

**Benötigte  
Ausstattung**

Beamer – VGA/HDMI

Eigenes Smartphone  
**und** Computer mit  
Internetzugang für alle  
Teilnehmer

**Michael Feidel**

Medienpädagogischer  
Berater digitale Bildung

(MB Ostbayern)

Aloys-Fischer-Schule  
Deggendorf (FOSBOS)

Jahnstr. 5

94469 Deggendorf

feidel@afs-fosbos.de